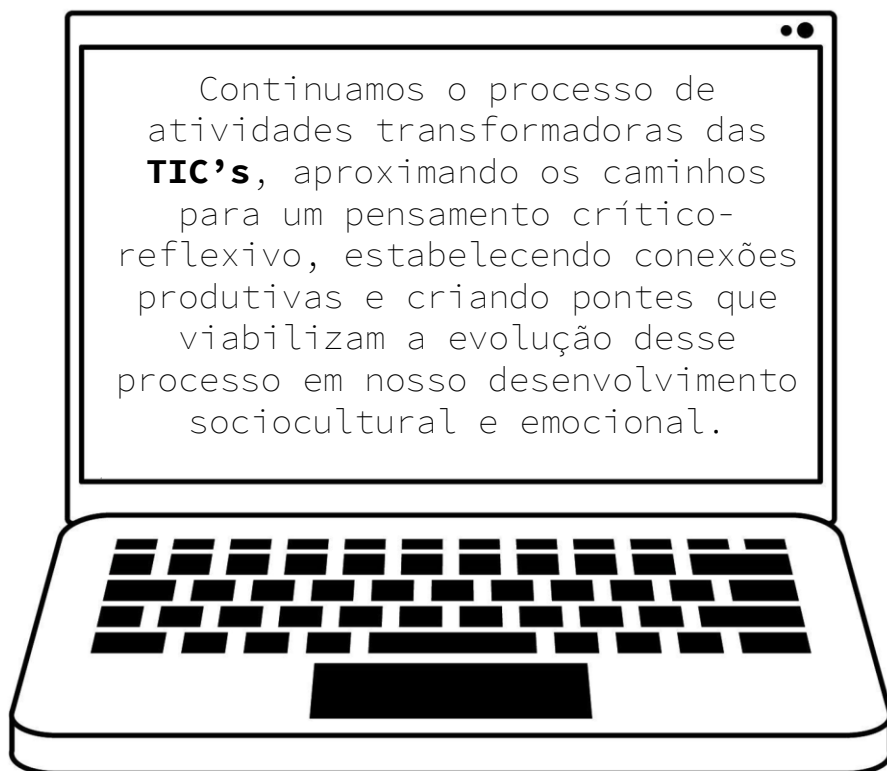


## Previsão 2022 2º Trimestre - 7º ANO

Queridos alunos, eu,  
**professor Almiro Dottori**,  
fico feliz em poder  
compartilhar com vocês  
nossos temas e atividades  
para o segundo trimestre de  
2022.



### É SEMPRE BOM LEMBRAR...

➤ Respeitar as regras e combinados da Escola;

➤ Proporcionar um ambiente saudável para a prática educacional, no sentido de respeitar e cuidar das formas e possibilidades de interação;

➤ Considerar em suas atitudes a importância do protocolo de biossegurança;

➤ Promover a participação produtiva, pontual e organizada nas aulas;

➤ Adotar uma postura respeitosa e colaborativa para com os colegas.

# Áreas de conhecimento, conteúdo e projetos.

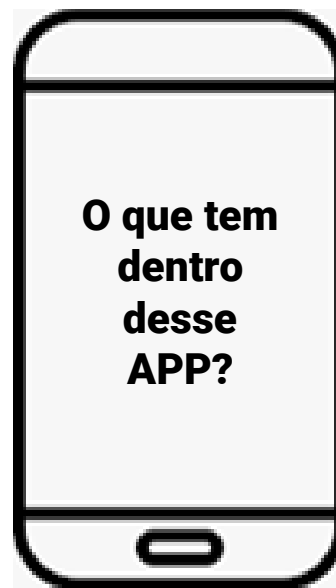
## Cultura e tecnologia Digital

LETRAMENTO DIGITAL / CIDADANIA  
DIGITAL / TECNOLOGIA E SOCIEDADE

Vamos conhecer o APP LAB, da "Hora do código", uma ferramenta para desenvolvermos aplicativos para celular.



A Hora do Código, criada pela ONG Code.org, é um movimento global que visa desmistificar a programação e mostrar aos alunos, professores e pais como dar os primeiros passos neste universo.



## Linguagens de programação!

- utilizando termos e **entendendo a lógica**;
- avaliando criticamente o propósito e as possibilidades de cada formato;
- utilizando mecanismos de controle de erro;
- entendendo e respeitando as regras de **organização da programação**;
- construindo um **APP Portfólio**.

No segundo trimestre iniciaremos o projeto de

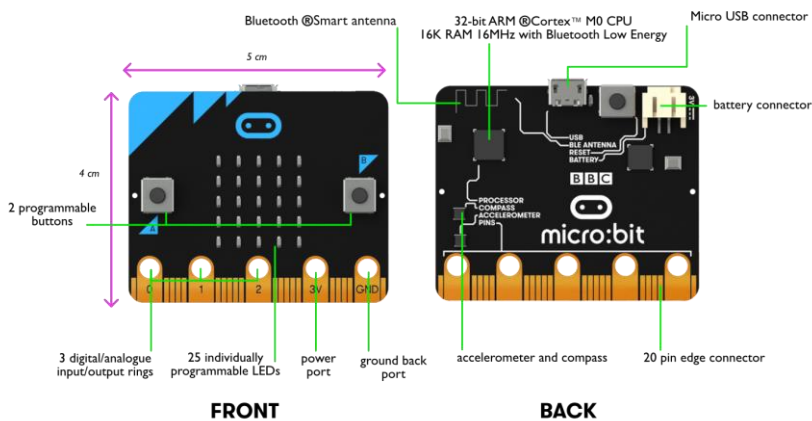
## CYBERBULLYIN G

que será desenvolvido junto com as disciplinas de Ensino Religioso e Educação Física.

# Áreas de conhecimento, conteúdo e projetos.

## Pensamento Computacional

ALGORITMO / DECOMPOSIÇÃO  
/RECONHECIMENTO DE PADRÕES



O micro:bit é um pequeno computador programável de bolso, que foi criado pela rede pública de TV e rádio, BBC do Reino Unido. Foi desenvolvido com o objetivo de despertar o interesse das crianças e adolescentes por programação, inspirar os jovens a desenvolver a criatividade digital e, assim, contribuir para a criação de uma geração de empreendedores inovadores.

## Educação Midiática

PRODUÇÃO AUDIOVISUAL / PRODUÇÃO  
FONOGRÁFICA / REDES SOCIAIS

### *STOP MOTION*

Vamos utilizar a técnica de "stop motion", entendendo os processos de organizações digitais necessários para gravar, editar e finalizar uma história.

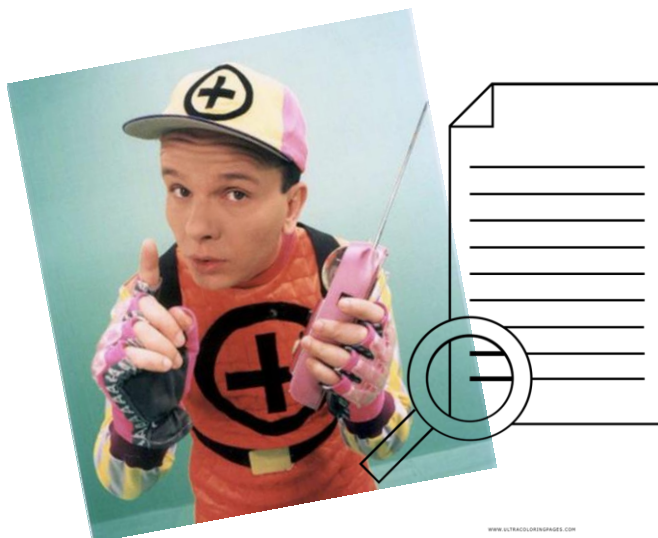


# TIC tem avaliação Professor?

**SIIM!!!**

**PORQUE SIM NÃO É RESPOSTA!**

Cada vez mais, alunos e professores utilizam recursos tecnológicos em sala de aula, ampliando os horizontes de ensino, mas não podemos abandonar as bases e metodologias já consolidadas da educação.



## ADOS

### Atividades Diversificadas e Observações Sistematizadas

- Projeto de produção AppLab: 4 pontos
- Projeto de produção pensamento computacional: 4 pontos
- Desenvolvimento de projeto com a Placa microbit: 6 pontos
- Autoavaliação: 4 pontos

## PROVA ("P")

- Postura e desenvolvimento para trabalhos em grupo: 4 pontos
- Projeto de registro das atividades e portfólio: 4 pontos
- Participação nas aulas: 2 pontos
- Observação sistematizada e contínua: 2 pontos

